

(DSSE31)

ASSIGNMENT - 1

B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

SOFTWARE ENGINEERING (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. (a) Define Software Engineering. Explain about the Software Process.
సాఫ్ట్‌వేర్ ఇంజనీరింగ్‌ని నిర్వచించండి. సాఫ్ట్‌వేర్ ప్రక్రియ గురించి వివరించండి.
- (b) Explain about RAD model.
RAD మోడల్ గురించి వివరించండి.
2. Explain black box testing methods and its advantages and disadvantages.
బ్లాక్ బాక్స్ పరీక్ష పద్ధతులు మరియు దాని ప్రయోజనాలు మరియు అప్రయోజనాలను వివరించండి.
3. (a) Discuss about behavioural models.
ప్రవర్తనా నమూనాల గురించి చర్చించండి.
- (b) Discuss Spiral Model.
స్పైరల్ మోడల్‌ను చర్చించండి.
4. What is a Software? Explain about Test planning and how to stop the testing?
సాఫ్ట్‌వేర్ అంటే ఏమిటి? పరీక్ష ప్రణాళిక మరియు పరీక్షను ఎలా ఆపాలి అనే దాని గురించి వివరించండి.
5. (a) Discuss about various design concepts.
వివిధ డిజైన్ కాన్సెప్ట్‌ల గురించి చర్చించండి.
- (b) Explain about Software Architecture importance.
సాఫ్ట్‌వేర్ ఆర్కిటెక్చర్ ప్రాముఖ్యత గురించి వివరించండి.

ASSIGNMENT – 2
B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.
Third Year
SOFTWARE ENGINEERING (IT)
MAXIMUM : 30 MARKS
ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain in detail about Software Quality assurance.
సాఫ్ట్వేర్ నాణ్యత హామీ గురించి వివరంగా వివరించండి.
 2. (a) What is software maintenance? How to control maintenance cost?
సాఫ్ట్వేర్ నిర్వహణ అంటే ఏమిటి? నిర్వహణ వ్యయాన్ని ఎలా నియంత్రించాలి?
(b) What is meant by software quality? Give an overview of software quality factor?
సాఫ్ట్వేర్ నాణ్యత అంటే ఏమిటి? సాఫ్ట్వేర్ నాణ్యత కారకం యొక్క అవలోకనాన్ని ఇవ్వాలా?
 3. Discuss about golden rules in User Interface Design.
యూజర్ ఇంటర్ఫేస్ డిజైన్ లో గోల్డెన్ రూల్స్ గురించి చర్చించండి.
 4. What is Project Management? Also state its essentials.
ప్రాజెక్ట్ మేనేజ్మెంట్ అంటే ఏమిటి? దాని అవసరాలను కూడా తెలియజేయండి.
 5. Explain about software Development Life Cycle in detail?
సాఫ్ట్వేర్ డెవలప్ మెంట్ లైఫ్ సైకిల్ ను విపులంగా వివరించుము.
-

(DSCCN31)

ASSIGNMENT - 1

B.A./B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

COMPUTER COMMUNICATION AND
NETWORKS (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain TCP/IP reference model with neat diagram.
TCP/IP రిఫరెన్స్ మోడల్ ని చిత్రపటం ద్వారా వివరింపుము.
2. What is network topology? Explain the different network topologies.
టోపోలాజి అనగానేమి? వివిధ నెట్వర్క్ టోపోలాజీలను వివరించండి.
3. Explain about Encoding and Modulating.
ఎన్కోడింగ్ మరియు మాడ్యులేటింగ్ గురించి వివరించండి.
4. Explain the Coaxial cable in detail.
Coaxial కేబుల్ గురించి విపులంగా వివరించండి.
5. Write about Error detection and Correction.
ఎరర్ డిటెక్షన్ మరియు గుర్తింపు మరియు దిద్దుబాటు గురించి వ్రాయండి.

(DSCCN31)

ASSIGNMENT – 2

B.A./B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

COMPUTER COMMUNICATION AND
NETWORKS (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. Discuss in detail about Local Area Networks.
లోకల్ ఏరియా నెట్వర్క్స్ గురించి విపులంగా చర్చించండి.
2. Discuss in detail about Metropolitans Area Networks.
Metropolitans ఏరియా నెట్వర్క్స్ గురించి విపులంగా వివరించండి.
3. Write short notes on Circuit switching and Packet switching.
సర్క్యూట్ స్విచింగ్ మరియు ప్యాకెట్ స్విచింగ్ గురించి వ్రాయండి.
4. Explain about various Networking devices.
వివిధ నెట్వర్కింగ్ డివైస్‌ల గురించి వివరింపుము.
5. Explain about Transport Layer protocols in detail.
ట్రాన్స్‌పోర్ట్ లేయర్ ప్రోటోకాల్స్ గురించి విపులంగా వివరించండి.

(DSCCN31)

(DSBC31)

ASSIGNMENT - 1

B.A./B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

BASICS OF E-COMMERCE (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. What is E-Commerce? What are the advantages and disadvantages and limitations of e-commerce?

E-Commerce అనగానేమి? దాని యొక్క ప్రయోజనాలు మరియు అప్రయోజనాలు వ్రాయుము.

2. What is Online Advertisement? Explain its features.

Online Advertisement అనగానేమి? దాని యొక్క లక్షణాలు వ్రాయుము.

3. Explain the impact of E-commerce on Travel Industry.

Impact of E-commerce on Travel Industry అనగా వ్రాయుము.

4. Write about the advantages and disadvantages of Virtual reality.

Virtual reality యొక్క ప్రయోజనాలు మరియు అప్రయోజనాలు వ్రాయుము.

5. What is Cyber banking? State its benefits and challenges.

Cyber banking అనగానేమి? దాని యొక్క ప్రయోజనాలు మరియు సవాళ్ళు వ్రాయుము.

(DSBC31)

ASSIGNMENT - 2

B.A./B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

BASICS OF E-COMMERCE (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain various protocols used in making online payments.

Online payment ఉపయోగించి వివిధ రకాల protocols వ్రాయండి.

2. Explain infrastructure for E-commerce.

E-commerce యొక్క వృత్తిక సదుపాయాలు వ్రాయండి.

3. Explain E-Credit Card System on the Internet.

Internet లో E-Credit Card System గురించి వ్రాయండి.

4. How to effect on-line publishing by using E-Commerce? Also state its impact?

E-Commerce లో on-line publishing గురించి వ్రాయండి? మరియు దాని యొక్క impact?

5. Explain the role of e-commerce in Employment placement and the Job Market.

Employment placement యొక్క role of e-commerce గురించి మరియు Job Market గురించి వ్రాయండి.

(DSDW31)

ASSIGNMENT - 1

B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

Part II - Information Technology

Paper IV — DATA WAREHOUSING

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain how to build data warehousing. And also compare it with Operational Database Systems.

డేటా వేర్ హౌసింగ్ ను ఎలా నిర్మించాలో వివరించండి. మరియు దానిని ఆపరేషన్ డేటాబేస్ సిస్టమ్లతో పోల్చండి.

2. Explain Data Marts and Star Scheme Design Briefly.

డేటా మార్ట్స్ మరియు స్టార్ స్కీమ్ డిజైన్ ను క్లుప్తంగా వివరించండి.

3. Explain fundamentals of ETL Architecture.

ETL ఆర్కిటెక్చర్ యొక్క ప్రాథమికాలను వివరించండి.

4. Explain Data Mining in detail.

డేటా మైనింగ్ వివరాలను వివరించండి.

5. Explain Mete Date and also discuss its applications.

Mete తేదీని వివరించండి మరియు దాని అప్లికేషన్లను కూడా చర్చించండి.

(DSDW31)

ASSIGNMENT - 2
B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.
Third Year
Part II - Information Technology
Paper IV — DATA WAREHOUSING
MAXIMUM : 30 MARKS
ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain Partitioning Data.

విభజన డేటాను వివరించండి.

2. Explain the importance of design methodologies of Data warehousing.

డేటా వేర్హౌసింగ్ డిజైన్ మెథడాలోజీల ప్రాముఖ్యతను వివరించండి.

3. Explain Data warehouse process Managers.

డేటా వేర్హౌస్ ప్రాసెస్ మేనేజర్లను వివరించండి.

4. What is Data Warehouse Programme? How you build and manage dataware programme?

డేటా వేర్హౌస్ ప్రోగ్రామ్ అంటే ఏమిటి? మీరు డేటావేర్ ప్రోగ్రామ్ను ఎలా రూపొందించారు మరియు నిర్వహించాలి?

5. What is 0 LAP? Also state its role in Data Warehousing.

0 LAP అంటే ఏమిటి? డేటా వేర్హౌసింగ్లో దాని పాత్రను కూడా పేర్కొనండి.

(DSDW31)

(DSVP31)

ASSIGNMENT - 1

B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

VISUAL PROGRAMMING (IT)

MAXIMUM : 30 MARKS

ANSWER ALL QUESTIONS

1. Define Visual C++? Explain visual C++ compiler version.
విజువల్ C++ ను నిర్వచించండి. విజువల్ C++ కంపైలర్ వెర్షన్ గురించి వివరించండి.
2. Describe some important features of compiler and also write some compiler options.
కంపైలర్ యొక్క కొన్ని ముఖ్యమైన లక్షణాలను వర్ణించండి మరియు కొన్ని కంపైలర్ ఆప్షన్స్ గురించి వ్రాయండి.
3. Explain the following:
క్రింది వాటిని వివరించండి:
 - (a) f.tell ()
 - (b) f.seek ()
 - (c) Socket
సాకెట్
 - (d) Syntax error
సింటాక్స్ ఎర్రర్
4. Explain about procedure oriented windows applications.
ప్రోసీడర్ ఓరియంటడ్ విండోస్ అప్లికేషన్స్ గురించి వివరించండి.
5. What is header file? What are the uses of header file and explain in detail about any four standard header files.
హెడర్ ఫైల్ అనగానేమి? హెడర్ ఫైల్ యొక్క ఉపయోగాలేమి మరియు ఏదైనా నాలుగు స్టాండర్డ్ హెడర్ ఫైల్స్ గురించి పూర్తిగా వివరించండి.

(DSVP31)

ASSIGNMENT – 2
B.Sc. DEGREE EXAMINATION, MARCH 2023.

Third Year

VISUAL PROGRAMMING (IT)
MAXIMUM : 30 MARKS
ANSWER ALL QUESTIONS

1. Explain about OLE features and specifications.
OLE లక్షణాలు మరియు స్పెసిఫికేషన్స్ గురించి వివరించండి.
2. Define SDK? Write a simple procedure oriented using SDK.
SDK ను నిర్వచించండి. SDK ను ఉపయోగించి సింపుల్ ప్రాసెసర్ ఓరియెంటెడ్ గురించి వ్రాయండి.
3. Explain about mouse events.
మౌస్ ఈవెంట్స్ గురించి వివరించండి.
4. What are Active X controls and write about ATL Vs Active X.
Active X కంట్రోల్స్ అనగానేమి మరియు ATL Vs Active X గురించి వ్రాయండి.
5. Write a VC++ program to display mouse coordinates.
మౌస్ కోర్డినేట్స్ డిస్ప్లే చేయటానికి VC++ ప్రోగ్రామ్ వ్రాయండి.